Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Гимназия № 25»

Согласовано на Педагогическом совете Протокол N 1 от «30» августа 2023 г.



Рабочая программа курса внеурочной деятельности

«Инфознайка»

(начальное общее образование)

для 3-4 классов

Составитель:

Учитель информатики

Костина Е.Д.

Кемерово 2023

Содержание

1.Пояснительная записка	3
2. Содержание курса внеурочной деятельности «Инфознайка	9
3. Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятели «Инфознайка	
Личностные результаты	13
Метапредметные результаты	14
Предметные результаты	16
4. Тематическое планирование	17

1. Пояснительная записка

Рабочая программа внеурочной деятельности «Инфознайка» (направленность «Информационная культура») составлена в соответствии со следующими нормативными документами:

Федеральный уровень:

- Указ Президента Российской Федерации от 07.05.2018 № 204 «О национальных целях и стратегических задачах развития Российской Федерации на период до 2024 года»;
- Указ Президента Российской Федерации от 21.07.2020 № 474 «С национальных целях развития Российской Федерации до 2030 года»;
- Федеральный закон "Об образовании в Российской Федерации" от 29.12.2012 № 273-ФЗ;
- Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (Распоряжение Правительства Российской Федерации от 29 .05 .2015 № 996-р);
- План мероприятий по реализации Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года в 2021–2025 гг. (Распоряжение Правительства Российской Федерации от 12 .11 .2020 № 2945-р);
- Федеральный государственный образовательный стандарт (далее—ФГОС) начального общего образования (Приказ Министерства просвещения России от 31.05.2021 № 286);
- Приказ Министерства Просвещения РФ «Об утверждении федеральной образовательной программы начального общего образования» (№ 372 от 18.05.2023);
- Постановление Государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. СП 2.4. 3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- Письмо МОиН РФ от 18 августа 2017 года № 09-1672 «О направлении методических рекомендаций по уточнению понятия и содержания внеурочной деятельности в рамках реализации основных образовательных программ, в том числе в части проектной деятельности»;
- Письмо Министерства Просвещения Российской Федерации от 05.07.2022 № 1290/03 «О направлении методических рекомендаций об организации внеурочной деятельности в рамках реализации обновленных ФГОС начального и основного общего образования».

Региональный уровень

- Закон Кемеровской области от 26.12.2018 № 122-ОЗ «Об утверждении Стратегии социально-экономического развития Кемеровской области до 2035 года»;
- Постановление правительства Кемеровской области Кузбасса от 29.10.2020 № 642 «О внесении изменений в Постановление Коллегии Администрации Кемеровской области от 04.09.2013 № 367 «Об утверждении государственной программы Кемеровской области Кузбасса «Развитие системы образования Кузбасса» на 2014-2025 годы»;
- Государственная программа Кемеровской области Кузбасса «Развитие системы образования Кузбасса на 2014 2025 годы» утверждена Постановлением Коллегии Администрации Кемеровской области от 04.09.2013 № 367 (с изменениями на 24.03.2021 № 13);
- Закон Кемеровской области "Об образовании" от 05.07.2013 № 86-ОЗ.

Муниципальный уровень

- Постановление администрации г. Кемерово от 03.10.2014 № 2535 (ред. от 15.06.2022) "Об утверждении муниципальной программы "Образование города Кемерово" на 2015 2024 годы";
- Постановление Администрации города Кемерово от 28.11.2018 № 2578 «О реализации городского межведомственного проекта «Развивающая суббота кемеровского школьника»

Гимназический уровень

- Положение об организации внеурочной деятельности в МБОУ «Гимназия № 25» ЛНА № -05-03.

Актуальность программы «Инфознайка»

Актуальность программы внеурочной деятельности «Инфознайка» заключается в том, что в настоящее время компьютерная техника и информационные технологии позволяют автоматизировать обработку информации различной структуры. Знания в этой области необходимы практически каждому. Знание основных принципов работы на компьютере не только повышает интеллектуальный уровень обучающихся, но и стимулирует их к дальнейшему самостоятельному изучению информатики и других учебных дисциплин. Поэтому специалистам практически любой отрасли необходимо уметь работать иметь навыки работы с современным программным компьютере, обеспечением.

Для подготовки детей к жизни в информационном обществе в первую очередь необходимо развивать логическое мышление, способность к анализу (вычленение структуры объекта, выявление взаимосвязей, осознание

принципов организации) и синтезу (создание новых схем, структур, моделей). Психологи утверждают, что основные логические структуры мышления формируются в возрасте 5-11 лет, и запоздалое формирование этого вида мышления протекает с большими трудностями, а часть остаётся незавершённым. Следовательно, обучать детей в этом направлении следует с раннего школьного возраста.

Цели программы - формирование первоначальных представлений о видах, свойствах информации, способах работы с ней с использованием компьютера, обучающих и развивающих программ.

Задачи программы:

обучающие:

- формировать информационную культуру через практическую работу с обучающими и развивающими программами; умения и навыки работы с информацией, с мышью и клавиатурой при выполнении операций за компьютером; умения составлять алгоритмы при решении игровых ситуативно-образных задач; умение планировать свою деятельность;
- приобретать опыт создания и преобразования текстов, рисунков и других информационных объектов, моделей с помощью компьютера;

развивающие:

- развивать умения работать с обучающими и развивающими компьютерными программами для младших школьников; умение строить простейшие информационные модели и использовать их при изучении других школьных предметов;
- прививать устойчивый познавательный интерес к информационным технологиям;
- развивать у детей познавательные процессы: внимание, воображение, память, мышление;

воспитывающие:

• - воспитывать навыки общения, способность к адаптации в быстро изменяющейся информационной среде.

Программа будет реализована в работе с учащимися 3-4 ых классов.

Программа курса рассчитана на 68 часов (34 часа в год), в рамках которых предусмотрены такие формы работы, как: интерактивная беседа, практическое занятие на компьютерах, проектная деятельность, мастер-класс и др.

Данный курс внеурочной деятельности предполагает межпредметную связь с такими учебными предметами, как: информатика, окружающий мир.

Взаимосвязь с федеральной рабочей программой воспитания Программа курса «Инфознайка» разработана с учетом рекомендаций федеральной рабочей программы воспитания, предполагает объединение учебной и воспитательной деятельности педагогов, нацелена на достижение всех основных групп образовательных результатов — личностных, метапредметных, предметных.

Программа реализуется по основным направлениям воспитания в соответствии с ФГОС HOO:

гражданское воспитание — формирование российской гражданской идентичности, принадлежности к общности граждан Российской Федерации, к народу России как источнику власти в Российском государстве и субъекту тысячелетней российской государственности, изучение и уважение прав, свобод и обязанностей гражданина России, правовой и политической культуры;

патриотическое воспитание — воспитание любви к родному краю, Родине, своему народу, уважения к другим народам России; историческое просвещение, формирование российского национального исторического сознания, российской культурной идентичности;

духовно-нравственное воспитание — воспитание на основе духовнонравственной культуры народов России, традиционных религий народов России, формирование традиционных российских семейных ценностей; воспитание честности, доброты, милосердия, сопереживания, справедливости, коллективизма, дружелюбия и взаимопомощи, уважения к старшим, к памяти предков.

эстетическое воспитание — формирование эстетической культуры на основе российских традиционных духовных ценностей;

физическое воспитание, формирование культуры здорового образа жизни и эмоционального благополучия — развитие физических способностей с учетом возможностей и состояния здоровья, навыков безопасного поведения в природной и социальной среде, чрезвычайных ситуациях;

трудовое воспитание воспитание уважения труду, трудящимся, результатам труда (своего и других людей), ориентация на трудовую получение деятельность, профессии, личностное самовыражение продуктивном, нравственно достойном труде в российском обществе, достижение выдающихся результатов в профессиональной деятельности;

ценности научного познания — воспитание стремления к познанию себя и других людей, природы и общества, к получению знаний, качественного образования с учетом личностных интересов и общественных потребностей.

Программа позволяет обеспечить достижение следующих целевых ориентиров воспитания на уровне начального общего образования:

Гражданско-патриотическое воспитание

- Знание и любовь своей малой родины, своего края, представление о Родине России, ее территории, расположении.
- осознание принадлежности к своему народу и к общности граждан России, проявление уважения к своему и другим народам.
- понимание своей сопричастности к прошлому, настоящему и будущему родного края, своей Родины России, Российского государства.
- понимание значения гражданских символов (государственная символика России, своего региона), праздников, мест почитания героев и защитников Отечества, проявляющий к ним уважение.
- (первоначальные) представления о правах и ответственности человека в обществе, гражданских правах и обязанностях.
- участие в жизни класса, общеобразовательной организации, в доступной по возрасту социально значимой деятельности.

Духовно-нравственное воспитание

- Уважение духовно-нравственной культуры своей семьи, своего народа, семейные ценности с учетом национальной, религиозной принадлежности.
- осознание ценности каждой человеческой жизни, признание индивидуальности и достоинства каждого человека .
- готовность оказывать помощь, выражающий неприятие поведения, причиняющего физический и моральный вред другим людям, уважающий старших.
- умение оценивать поступки с позиции их соответствия нравственным нормам, осознающий ответственность за свои поступки .
- осознание нравственной и эстетической ценности литературы, родного языка, русского языка, проявление интереса к чтению.

Эстетическое воспитание

- Способность к восприятию и прекрасного в быту, природе, искусстве, творчестве людей.

Физическое воспитание, формирование культуры здоровья и эмоционального благополучия

- Бережное отношение к физическому здоровью, соблюдение основных правила здорового и безопасного для себя и других людей образа жизни, в том числе в информационной среде.
- Владение основными навыками личной и общественной гигиены, безопасного поведения в быту, природе, обществе.
- сознание и принятие своей половой принадлежности, соответствующие ей психофизические и поведенческие особенности с учетом возраста .

Трудовое воспитание

- осознание ценности труда в жизни человека, семьи, общества.
- проявление уважения к труду, людям труда, бережное отношение к результатам труда, ответственное потребление .
- проявление интереса к разным профессиям.
- участие в различных видах доступного по возрасту труда, трудовой деятельности.

Ценности научного познания

- познавательные интересы, активность, любознательность и самостоятельность в познании, интерес и уважение к научным знаниям, науке.
- владение первоначальными представлениями о природных и социальных объектах, многообразии объектов и явлений природы, связи живой и неживой природы, о науке, научном знании.
- первоначальные навыки наблюдений, систематизации и осмысления опыта в естественно- научной и гуманитарной областях знания.

2. Содержание курса внеурочной деятельности «Инфознайка»

Название	Содержание	Виды деятельности
модуля/раздела		обучающихся
Правила поведения	Следовать рекомендациям по	Познавательная
В	безопасной работе в классе с	деятельность.
компьютерном	вычислительной техникой, в	Беседа по теме «Техника
классе	том числе с компьютером.	безопасности в кабинете
•	Следовать гигиеническим	информатики»
	рекомендациям	
Повторение:	Повторить понятия «источник	Проблемно-ценностное
информация,	информации», «приёмник	общение.
человек и	информации», «естественный	Обсуждение чем
компьютер.	источник информации»,	отличаются искусственные
Человек и	«искусственный источник	источники информации от
информация.	информации». Сбор	естественных источников.
	информации. Многообразие	Составить короткий
	носителей информации.	рассказ о том, как люди
	Правила работы с носителями	получают информацию от
	информации.	источника, и записать его в
		рабочую тетрадь.
Компьютер.	Назвать части компьютера,	Игровая деятельность.
· · · · · ·	анализировать и сравнить их	Презентация по теме
	между собой, использовать для	«Компьютер»
	этого диаграммы, схемы и	Игра «Что ты знаешь о
	таблицы.	компьютерах»
		Разгадывание кроссворда
		«Компьютер»
Кодирование	Кодировать и декодировать	Игровая деятельность.
информации.	информацию. Правила	
Хранение	кодирования и декодирования	Игра, преобразование
информации.	слов и текста. Способы и виды	одной формы
	представления информации в	представления
	различных формах.	информации, в другую
		(текста в

		схему, текста в числовое выражение, таблицы в текст или схему и т. д.);
Обработка	Построение каждым ребенком	Познавательная
информации и	фрагмента генеалогического	деятельность.
данных.	дерева своей семьи. Знакомство	Презентация по теме
данных.	ребят с применением деревьев	«Обработка информации и
	для решения различных	данных»
	-	Практическая работа
	прикладных и практических	
	задач, в частности, описания	«Дерево поколений»
	структуры родственных	
M	отношений в семье.	Порторожения
Мир объектов.	Называть виды имен объектов;	Познавательная
Объект, его имя и	различать функции объектов:	деятельность.
свойства. Функции	назначение, элементный состав,	Представить в тетради и на
объекта.	действия; давать	экране компьютера одну и
	характеристику	ту же информацию об
	объекту; Описывать предмет	объекте различными
	(существо, явление), называя	способами.
	его составные части и действия	
		Практическая работа
		«Характеристика
		компьютера»
Компьютер,	Программы поиска	Познавательная
системы и сети.	информации, панели	деятельность.
	инструментов, открытие окна,	
	завершение работы в	Обсуждение что
	программе. Копирование	произойдет, к системной
	текста, рисунка, сохранение и	шине подсоединить новое
	редактирование информации.	устройство, например
	Защита компьютера. Вирусы и	телескоп. Потребуется ли
	антивирусы.	новая программа, которая
		будет обслуживать это
		устройство?
		Практическая работа
		«Прикладные программы»

Системные программы и операционная система.	Понимать, что такое документ, какие документы бывают и как они создаются. Уметь работать с разными видами информации: текстом, рисунком, знаком, опорной информацией в рамке с восклицательным знаком, фотографией, схемой; - формирование понятия «Изобразим это в виде схемы»	Игровая деятельность. Презентация по теме «Системные программы и операционные системы» Обсудить и проанализировать, какие файлы и папки представлены в файловой системе на компьютере в классе. Игра «Системные	
		программы» Практическое задание «Составление схемы	
Компьютерные сети. Информационные системы.	Назвать части компьютера, программы и виды данных; составлять сравнительную характеристику локальной и глобальной сетей, компьютера и сервера.	Игровая деятельность. Презентация по теме «Компьютерные сети» Игра « Браузер» Практическая работа «Словарь»	
4 класс		-	
Правила поведения	Следовать рекомендациям по безопасной работе в классе с	Познавательная	
В	вычислительной техникой, в	деятельность. Беседа по теме «Техника	
компьютерном классе	том числе с компьютером.	безопасности в кабинете информатики»	
Интернет и его	Поиск	Познавательная	
возможности	информации через интернет.	деятельность.	
Интернет и его	Работа с информацией,	Презентация по теме	
роль в жизни	полученной через интернет.	«Интернет и его	
человека.	Как защитить компьютер при работе в сети Интернет. Безопасный интернет	возможности» Интерпретация информации: объяснение, сравнение и обобщение данных,	

		формулирование выводов
		и прогнозов.
Создание	Окно программы MS	Познавательная
презентации.	PowerPoint	деятельность.
	Мультимедиа технологии.	
	разработка презентации.	Практическая работа:
	Окно программы MS	Создание новой
	PowerPoint. Назначение	презентации на основе
	панели инструментов.	предлагаемой структуры.
	Электронные презентации. MS	
	PowerPoint. возможности.	Создание презентаций из
	Объекты MS PowerPoint	нескольких слайдов.
		Работа с пустой
		презентацией.
Дизайн	Создание фона. Создание	Познавательная
презентации.	текста. вставка рисунков.	деятельность.
	Настройка анимации текста	Работа со слайдами.
	и рисунков. Запуск и	Операции со слайдами
	наладка презентации.	Использование
	Добавление эффектов	шаблонов дизайна для
	мультимедиа	придания
		презентации единого
		стиля. Создание
		собственного шаблона.
		Оригинальные
		цветовые решения.
		Создание цветовой схемы.
Интерактивная	Контекстное меню. Действия с	Игровая деятельность.
презентация.	презентациями Основные	Вставка графических
•	элементы интерфейса	объектов
	программы PowerPoint. Панели	Вставка автофигур в
	инструментов: стандартная,	презентацию.
	форматирование, рисование.	Вставка картинок, вставка
	1	диаграмм, создание
		диаграмм.
		Работа с объектами.
		Выделение или снятие
		выделения объекта
		выделения объекта

Проектная	Создание презентации,	Познавательная
деятельность.	состоящей из нескольких	деятельность.
	слайдов. Презентация	Подготовка собственных
	собственных мини-проектов	мини-проектов к
		презентации
		и защите.
		Презентация собственных
		мини-проектов.
Мир моделей	Научиться называть цель	Познавательная
Модель объекта	создания и использования	деятельность.
	модели, определять, чем	Презентация по теме «Мир
	модель отличается от объекта-	моделей»
	оригинала, использовать для	Практическая работа,
	этого рисунки, диаграммы,	рисование рисунка Модель
	схемы, таблицы.	жилого дома.
Текстовая и	Создавать текстовые и	Познавательная
графическая	графические модели.	деятельность.
модель.		Практическая работа
		«Модель отношений»
Алгоритм как	Отличать алгоритм от плана	Игровая деятельность.
модель действий.	действий, составление	
	алгоритмов	Составление алгоритмов
		«Посади дерево»,
		«Завари чай»,
		«Купи хлеб».
Формы записи	Знакомство со средой КУМИР.	Игровая деятельность.
алгоритмов.	Изучение интерфейса	Изучение СКИ
	программы.	исполнителя Робот
Исполнитель	Составить список команд,	Игровая деятельность.
алгоритма.	которые может выполнять	Изучение СКИ
	данный исполнитель.	исполнителя Черепаха.
Компьютер как	Составление алгоритмов для	Игровая деятельность.
исполнитель.	учебных исполнителей среды	Игра «Путешествие по
	программирования КуМир.	стране Информатике»

3.Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности «Инфознайка»

Личностные результаты освоения рабочей программы курса внеурочной деятельности «Инфознайка» достигаются в единстве учебной и воспитательной деятельности в соответствии с традиционными российскими социокультурными и духовно-нравственными ценностями, принятыми в обществе правилами и нормами поведения, и способствуют процессам самопознания, самовоспитания и саморазвития, формирования внутренней позиции личности.

Личностные результаты освоения данной программы отражают готовность обучающихся руководствоваться системой позитивных ценностных ориентаций и расширение опыта деятельности на ее основе и в процессе реализации основных направлений воспитательной деятельности, в том числе в части:

Личностные результаты данной программы достигаются в единстве учебной и воспитательной деятельности в соответствии с традиционными российскими социокультурными и духовно-нравственными ценностями, принятыми в обществе правилами и нормами поведения и способствуют процессам самопознания, самовоспитания и саморазвития, формирования внутренней позиции личности.

Личностные результаты отражают готовность обучающихся руководствоваться ценностями и приобретение первоначального опыта деятельности на их основе, в том числе в части:

Гражданско-патриотического воспитания:

становление ценностного отношения к своей Родине - России;

осознание своей этнокультурной и российской гражданской идентичности;

сопричастность к прошлому, настоящему и будущему своей страны и родного края;

уважение к своему и другим народам;

первоначальные представления о человеке как члене общества, о правах и ответственности, уважении и достоинстве человека, о нравственно-этических нормах поведения и правилах межличностных отношений.

Духовно-нравственного воспитания:

признание индивидуальности каждого человека;

проявление сопереживания, уважения и доброжелательности;

неприятие любых форм поведения, направленных на причинение физического и морального вреда другим людям.

Эстетического воспитания:

стремление к самовыражению в разных видах художественной деятельности.

Физического воспитания, формирования культуры здоровья и эмоционального благополучия:

соблюдение правил здорового и безопасного (для себя и других людей) образа жизни в окружающей среде (в том числе информационной);

бережное отношение к физическому и психическому здоровью.

Трудового воспитания:

осознание ценности труда в жизни человека и общества, ответственное потребление и бережное отношение к результатам труда, навыки участия в различных видах трудовой деятельности, интерес к различным профессиям.

Ценности научного познания:

первоначальные представления о научной картине мира;

познавательные интересы, активность, инициативность, любознательность и самостоятельность в познании.

3.2. Метапредметные результаты освоения данной программы:

- 3.2.1.Овладение универсальными учебными познавательными действиями:
- 1) базовые логические действия:

сравнивать объекты, устанавливать основания для сравнения, устанавливать аналогии;

объединять части объекта (объекты) по определенному признаку;

определять существенный признак для классификации, классифицировать предложенные объекты;

находить закономерности и противоречия в рассматриваемых фактах, данных и наблюдениях на основе предложенного педагогическим работником алгоритма;

выявлять недостаток информации для решения учебной (практической) задачи на основе предложенного алгоритма;

устанавливать причинно-следственные связи в ситуациях, поддающихся непосредственному наблюдению или знакомых по опыту, делать выводы;

2) базовые исследовательские действия:

определять разрыв между реальным и желательным состоянием объекта (ситуации) на основе предложенных педагогическим работником вопросов;

с помощью педагогического работника формулировать цель, планировать изменения объекта, ситуации;

сравнивать несколько вариантов решения задачи, выбирать наиболее подходящий (на основе предложенных критериев);

проводить по предложенному плану опыт, несложное исследование по установлению особенностей объекта изучения и связей между объектами (часть - целое, причина - следствие);

формулировать выводы и подкреплять их доказательствами на основе результатов проведенного наблюдения (опыта, измерения, классификации, сравнения, исследования);

прогнозировать возможное развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях;

3) работа с информацией:

выбирать источник получения информации;

согласно заданному алгоритму находить в предложенном источнике информацию, представленную в явном виде;

распознавать достоверную и недостоверную информацию самостоятельно или на основании предложенного педагогическим работником способа ее проверки;

соблюдать с помощью взрослых (педагогических работников, родителей (законных представителей) несовершеннолетних обучающихся) правила информационной безопасности при поиске информации в сети Интернет;

анализировать и создавать текстовую, видео, графическую, звуковую, информацию в соответствии с учебной задачей;

самостоятельно создавать схемы, таблицы для представления информации.

- 3.2.2.Овладение универсальными учебными коммуникативными действиями:
- 1) общение: воспринимать и формулировать суждения, выражать эмоции в соответствии с целями и условиями общения в знакомой среде;

проявлять уважительное отношение к собеседнику, соблюдать правила ведения диалога и дискуссии;

признавать возможность существования разных точек зрения;

корректно и аргументированно высказывать свое мнение;

строить речевое высказывание в соответствии с поставленной задачей;

создавать устные и письменные тексты (описание, рассуждение, повествование);

готовить небольшие публичные выступления;

подбирать иллюстративный материал (рисунки, фото, плакаты) к тексту выступления;

2) совместная деятельность:

формулировать краткосрочные и долгосрочные цели (индивидуальные с учетом участия в коллективных задачах) в стандартной (типовой) ситуации на основе предложенного формата планирования, распределения промежуточных шагов и сроков;

принимать цель совместной деятельности, коллективно строить действия по ее достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

проявлять готовность руководить, выполнять поручения, подчиняться; ответственно выполнять свою часть работы;

оценивать свой вклад в общий результат;

выполнять совместные проектные задания с опорой на предложенные образцы.

- 3.2.3. Овладение универсальными учебными регулятивными действиями:
- 1) самоорганизация:

планировать действия по решению учебной задачи для получения результата; выстраивать последовательность выбранных действий;

2) самоконтроль:

устанавливать причины успеха/неудач учебной деятельности; корректировать свои учебные действия для преодоления ошибок.

3.3.Предметные результаты

В результате освоения курса учащиеся будут знать/понимать

- что в зависимости от органов чувств, с помощью которых человек воспринимает информацию, её называют звуковой, зрительной, тактильной, обонятельной и вкусовой;
- что в зависимости от способа представления информации на бумаге или других носителях информации, её называют текстовой, числовой, графической, табличной;
- что информацию можно хранить, обрабатывать и передавать на большие расстояния в закодированном виде;
 - что человек, природа, книги могут быть источниками информации;
- что человек может быть и источником информации, и приёмником информации;
 - правила работы с компьютером и технику безопасности;
- что в зависимости от способа представления информации на бумаге или других носителях информации, её называют текстовой, числовой, графической, табличной;
- что информацию можно представлять на носителе информации с помощью различных знаков (букв, цифр, знаков препинания и других);
 - что данные это закодированная информация;
- что одну и ту же информацию можно представить различными способами: текстом, рисунком, таблицей, числами;
- как описывать объекты реальной действительности, т.е. как представлять информацию о них различными способами (в виде чисел, текста, рисунка, таблицы);
 - что данные это закодированная информация;
 - что информацию можно представить числами;
- как описывать объекты реальной действительности, т.е. как представлять информацию о них в виде чисел;

- что информацию можно хранить, обрабатывать и передавать на большие расстояния в закодированном виде;
 - что данные это закодированная информация;
 - что информацию можно представить текстом;
- как описывать объекты реальной действительности, т.е. как представлять информацию о них в виде текста;

Уметь/делать:

- пользоваться средствами информационных технологий: радио, телефоном, магнитофоном, компьютером.
- кодировать информацию различными способами и декодировать её, пользуясь кодовой таблицей соответствия.
- представлять в тетради и на экране компьютера информацию об объекте числами;
- кодировать информацию числами и декодировать её, пользуясь кодовой таблицей соответствия;
- называть и описывать различные помощники человека при счёте и обработке информации (счётные палочки, абак, счёты, калькулятор и компьютер).
- представлять в тетради и на экране компьютера информацию об объекте в виде текста;
 - работать с текстами на экране компьютера.

4 Тематическое планирование

3 класс (34 недели, 1 час в неделю, 34 часа)

№	Раздел, тема	Количество часов			Форма контроля	
п/п		Всего	Теория	Практика		
	I. Повторені	и <mark>е: информа</mark> и	<i>ұия, челове</i>	к и компьютер	<u>э</u> . (9 ч.)	
1	Правила	1	1		беседа	
	поведения в					
	компьютерном					
	классе					
2	Человек и	3	2	1	Обсуждение	
	информация.					
5	Компьютер.	5	1	4	игра	
	I.	Действия с	с информа	цией. (8 ч.)		
10	Кодирование	3	2	1	игра	
	информации.					
	Хранение информации					
13	Обработка	5	2	3		
	информации и					
	данных.					
	II. Мир объектов. (4 ч.)					
13	Объект, его имя и	4	2	2		

	свойства. Функции объекта.				
	III.	Компьютер	э, системы	и сети.(13 ч.)	
18	Компьютер,	5	2	3	Практическая
	системы и сети				работа
19	Системные	3	3		Обсуждение
	программы и				
	операционная				
	система				
	Компьютерные	5	1	4	игра
	сети				
	информационные				
	сети				

4 класс (34 недели, 1 час в неделю, 34 часа)

№	Раздел, тема	Количество часов			Форма контроля
π/		Всего	Теория	Практика	
П			_	_	
	I. Интернет и	его возмож	сности (1	<i>y.)</i>	
1	Правила поведения	1	1		Беседа
	компьютерном классе				
	Инте		возможн	ости(23 ч.)	
2	Интернет и его роль в	2	1	1	
	жизни человека				
_					
3	Создание	7	1	6	Практическая
	презентации				работа
4	Дизайн презентации	6	1	5	Творческое дело
5	Интерактивная	5	1	4	игра
	презентация				
6	Проектная	3	3		Практическая
	деятельность				работа
			моделей(1	T '	
7	Модель объекта	2	1	1	творческое дело
_		_			
8	Текстовая и	3	1	2	
	графическая модель				
9	Алгоритм как модель	2	1		
	действий				
10	Формы записи	1	1		Практическая
	алгоритмов				работа
11	Исполнитель	1	1		
	алгоритма				

12	Компьютер как	1	1	Практическая
	исполнитель			работа